



มหาวิทยาลัยรังสิต

รายละเอียดของรายวิชา

วิทยาลัยนวัตกรรมการดิจิทัลเทคโนโลยี

หลักสูตร หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการดิจิทัล

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

DIT 109	การออกแบบและพัฒนาเว็บ (Web Design and Development)	3 (2-2-5)
วิชาบังคับร่วม	-	
วิชาบังคับก่อน	-	
ภาคการศึกษา	1/2568	
กลุ่ม	01	
ประเภทของวิชา	☐ วิชาปรับพื้นฐาน ☐ วิชาศึกษาทั่วไป ☒ วิชาเฉพาะ ☐ วิชาเลือกเสรี	
อาจารย์ผู้รับผิดชอบ	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี	อาจารย์ประจำ
อาจารย์ผู้สอน	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี	☒ อาจารย์ประจำ ☒ อาจารย์ประจำ ☒ ในที่ตั้ง
สถานที่สอน		☐ อาจารย์พิเศษ ☐ อาจารย์พิเศษ ☐ นอกที่ตั้ง
วันที่จัดทำ	15 สิงหาคม 2568	

หมวดที่ 2 วัตถุประสงค์ของรายวิชาและส่วนประกอบของรายวิชา

1. วัตถุประสงค์ของรายวิชา

- 1) เพื่อให้ นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์
- 2) เพื่อให้ นักศึกษาสามารถเลือกพัฒนาเว็บไซต์ได้เหมาะสมกับความต้องการใช้งาน
- 3) เพื่อให้ นักศึกษาสามารถเลือกใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสมในการพัฒนาเว็บไซต์

1. คำอธิบายรายวิชา

หลักการออกแบบและการพัฒนาเว็บ ด้วยภาษา HTML, CSS และ XML ทฤษฎีพื้นฐานของการพัฒนาเว็บไซต์ รูปแบบเว็บเพื่อการใช้งานต่างๆ องค์ประกอบของการออกแบบเว็บไซต์ โครงสร้างของเว็บไซต์ การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ โปรแกรมประยุกต์ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ การออกแบบเว็บไซต์ให้แสดงผลได้อย่างเหมาะสมในอุปกรณ์ที่แตกต่างกัน และการวัดผลความสนใจของผู้ใช้งานเว็บ

2. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษา

มี 3 ชั่วโมง/สัปดาห์

☒ e-mail : wutthipong.c@rsu.ac.th

☒ Line : DIT109-68 Sec.01

☐ อื่น ระบุ.....

หมวดที่ 3 การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

การพัฒนาผลการเรียนรู้ในมาตรฐานผลการเรียนรู้แต่ละด้านที่มุ่งหวัง มีดังต่อไปนี้

1. คุณธรรม จริยธรรม

●	ผลการเรียนรู้	วิธีการสอน	วิธีการประเมินผล
1.2	มีวินัย ตรงต่อเวลา และ ความรับผิดชอบต่อตนเอง วิชาชีพและสังคม	กำหนดข้อตกลงร่วมกันในชั้นเรียน เช่นเวลาเข้าเรียน การแต่งกาย เพื่อเป็นการปลูกฝังให้นักศึกษามีระเบียบวินัย โดยเน้นการเข้าชั้นเรียนให้ตรงเวลา และมอบหมายงานโดยมีการกำหนดระยะเวลาในการส่งที่ชัดเจน	ประเมินจากการตรงเวลาของนักศึกษาในการเข้าชั้นเรียน การส่งงานตามกำหนดระยะเวลาที่มอบหมาย และการร่วมกิจกรรม
1.7	มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ	กำหนดให้นักศึกษาทำความเข้าใจและตระหนักเกี่ยวกับกฎหมายที่เกี่ยวข้อง เช่น กฎหมายลิขสิทธิ์ รวมไปถึงจรรยาบรรณทางวิชาชีพที่เกี่ยวข้อง	- ประเมินจากผลงานของนักศึกษา - ประเมินจากการทำงานกลุ่มของนักศึกษา

2. ความรู้

●	ผลการเรียนรู้	วิธีการสอน	วิธีการประเมินผล
2.6	มีความรู้ในแนวกว้างของสาขาวิชาที่ศึกษาเพื่อให้เล็งเห็นการเปลี่ยนแปลงและเข้าใจผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆ ที่เกี่ยวข้อง	- บรรยายในชั้นเรียน พร้อมทั้งให้ฝึกปฏิบัติเพื่อทดสอบความเข้าใจ และมอบหมายงานตามความเหมาะสม - มอบหมายงานให้ค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับการออกแบบเว็บและสื่อประสมเบื้องต้น เพื่อนำมาประยุกต์ใช้อย่างเหมาะสม	- ประเมินจากงานที่มอบหมาย และการสอบกลางภาคเรียน และปลายภาคเรียน - ประเมินจากผลงานที่เสร็จสิ้น
2.7	มีประสบการณ์ในการพัฒนาและ/หรือการประยุกต์ซอฟต์แวร์ที่ใช้งานได้จริง	บรรยายในชั้นเรียน พร้อมทั้งให้ฝึกปฏิบัติเพื่อทดสอบความเข้าใจ และมอบหมายงานตามความเหมาะสม โดยแบ่งเป็นงานเดี่ยว และงานกลุ่ม	- ประเมินจากงานที่มอบหมาย และการสอบกลางภาคเรียน และปลายภาคเรียน - ประเมินจากผลงานที่เสร็จสิ้น

3. ทักษะทางปัญญา

●	ผลการเรียนรู้	วิธีการสอน	วิธีการประเมินผล
3.3	สามารถรวบรวม ศึกษา วิเคราะห์ และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการ	- มอบหมายให้นักศึกษาทำการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ ตามความต้องการ - ให้นักศึกษานำเสนอเว็บไซต์ที่ออกแบบและพัฒนาขึ้น	ประเมินจากผลงานที่เสร็จสิ้น
3.4	สามารถประยุกต์ความรู้ และทักษะกับการแก้ไขปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม	บรรยายในชั้นเรียน มอบหมายงาน โดยกำหนดเป็นกรณีศึกษาให้นักศึกษาวิเคราะห์ เพื่อหาคำตามตามทฤษฎีที่เรียนในแต่ละหัวข้อ	ประเมินจากงานที่มอบหมาย และการสอบกลางภาคเรียน และปลายภาคเรียน

4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

●	ผลการเรียนรู้	วิธีการสอน	วิธีการประเมินผล
4.3	สามารถใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เหมาะสม	มอบหมายงานกลุ่ม โดยให้ทำงานกับสถานการณ์จริง	ประเมินจากผลงานและการปฏิสัมพันธ์กับผู้ที่เกี่ยวข้อง
4.4	มีความรับผิดชอบในการกระทำของตนเองและรับผิดชอบงานในกลุ่ม	มอบหมายงานกลุ่ม โดยให้แบ่งหน้าที่เป็นทั้งผู้นำและผู้ตาม	ประเมินจากความรับผิดชอบต่องานที่ได้รับมอบหมาย การทำงานร่วมกับผู้อื่น การปรับตัว มนุษย์สัมพันธ์ ความเป็นผู้นำในการแก้ปัญหา
4.6	มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งของตนเองและทางวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง	บรรยายในชั้นเรียน มอบหมายงานให้มีการแก้ปัญหา และการนำความรู้ในวิชาชีพมาบูรณาการร่วมกัน	ประเมินจากผลงานที่เสร็จสิ้น ตามความรับผิดชอบที่ได้รับมอบหมาย

หมวดที่ 4 แผนการสอนและการประเมินผล

1. แผนการสอน

ภาพรวมจะแบ่งเป็น 2 โมดูล คือ

- 1) การออกแบบและพัฒนาเว็บด้วยระบบบริหารจัดการเนื้อหา
- 2) การออกแบบและพัฒนาเว็บด้วย HTML CSS JavaScript ด้วย Framework

ลำดับที่	หัวข้อ/รายละเอียด	กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อที่ใช้	จำนวน ชั่วโมง	ผู้สอน
1	- แนะนำรายวิชา วัตถุประสงค์ แนวการสอน ข้อตกลง และการวัดผล - ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ เว็บไซต์	- บรรยายโดยใช้ Power Point - อธิบายเนื้อหาตามหัวข้อ บรรยาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
2	- กระบวนการออกแบบและ พัฒนาเว็บไซต์ - ระบบบริหารจัดการเนื้อหา (Content Management System)	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย - การติดตั้ง WordPress - มอบหมายงานเดี่ยว	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
3	- ระบบบริหารจัดการเนื้อหา (Content Management System)	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย - การใช้งาน WordPress	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
4	- พระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ - สัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอม มอนส์ (Creative Commons: CC)	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
5	- Multimedia	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
6	- Hyper Text Markup Language (HTML)	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
7	- ทบทวนเนื้อหาก่อนสอบ กลางภาค	- ทดสอบย่อยครั้งที่ 1	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
8	สอบกลางภาค			
9	- HTML Form	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี

ลำดับที่	หัวข้อ/รายละเอียด	กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อที่ใช้	จำนวน ชั่วโมง	ผู้สอน
10	- HTML Media	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย - ทดสอบย่อยครั้งที่ 2	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
11	- Cascading Style Sheets (CSS)	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
12	- JavaScript	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
13	- Web Framework (HTML, CSS, JavaScript)	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
14	- การเผยแพร่เว็บไซต์	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ จากงาน ที่มอบหมาย	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
15	- นำเสนอเว็บไซต์	- ให้นักศึกษานำเสนอเว็บไซต์ ที่พัฒนาด้วย WordPress	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
16	- ทบทวนเนื้อหา ก่อนสอบ ปลายภาค	- บรรยายโดยใช้ Power Point - ทดสอบย่อยครั้งที่ 3	4	ผศ.ดร.วุฒิพงษ์ ชินศรี
17	สอบปลายภาค			
รวม			60	

2. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

ผลการเรียนรู้	วิธีการประเมินผลการเรียนรู้	ลำดับที่ประเมิน	สัดส่วนของการ ประเมินผล
2.7, 2.8, 3.3, 3.4	สอบกลางภาค สอบปลายภาค	ลำดับที่สอบกลางภาค ลำดับที่สอบปลายภาค	15% 25%
1.7, 2.7, 2.8, 3.3, 3.4, 4.3, 4.4, 4.6	ผลงานและการนำเสนอ	8, 15	35%
2.7, 2.8, 3.3, 3.4	ทดสอบย่อย	7, 10, 16	10%
1.2	ตรวจสอบการเข้าห้องเรียน	ทุกสัปดาห์	10%

หมวดที่ 5 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1. ตำราและเอกสารหลัก

- วุฒิพงษ์ ชินศรี. (2567). เอกสารคำสอนวิชา DIT109 การออกแบบและพัฒนาเว็บ

2. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

- W3Schools. (2025). HTML. Retrieved August 15, 2025, from <https://www.w3schools.com/>:
<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

- W3Schools. (2025). JavaScript. Retrieved August 15, 2025, from <https://www.w3schools.com/>:
<https://www.w3schools.com/js/default.asp>

- W3Schools. (2025). CSS. Retrieved August 15, 2025, from <https://www.w3schools.com/>:
<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

3. เอกสารและข้อมูลแนะนำ

- YouTube <https://www.youtube.com/@CoachNain/videos>

หมวดที่ 6 การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

1. กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา

- การสนทนากลุ่มระหว่างผู้สอนและผู้เรียน
- การสะท้อนความคิดจากการตอบคำถามของผู้เรียน
- การตอบแบบสอบถามประเมินผู้สอน และแบบประเมินรายวิชา
- ข้อเสนอแนะผ่าน e-mail และ Facebook Group ที่เป็นช่องทางในการสื่อสารกับนักศึกษา

2. กลยุทธ์การประเมินการสอน

- ผลการเรียนของนักศึกษา
- การทวนสอบผลประเมินการเรียนรู้
- การมีส่วนร่วมในการเรียนการสอน
- การสังเกตผลงานของนักศึกษา

3. การปรับปรุงการสอน

- การประมวลผลความคิดเห็นของนักศึกษา การประเมินการสอนของตนเองและสรุปปัญหา อุปสรรค แนวทางแก้ไข เพื่อสรุปเป็นข้อมูลเบื้องต้นในการปรับปรุงรายวิชาในครั้งต่อไป
- ใช้ผลการประเมินเพื่อพัฒนาการสอน

4. การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา

- ☒ สัมภาษณ์นักศึกษา
- ☒ การทวนสอบผลประเมินการเรียนรู้
- ☐ การสังเกตพฤติกรรมนักศึกษา.....
- ☒ การตรวจสอบการให้คะแนนและประเมินผลการเรียนรู้ของนักศึกษา.....
- ☐ การประเมินความรู้รอบคอบโดยการทดสอบ.....
- ☐ รายงานผลการเก็บข้อมูลเกี่ยวกับผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้ในแต่ละด้าน.....
- ☐ แบบสำรวจ/แบบสอบถาม.....
- ☐ อื่นๆ ระบุ.....

5. การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา

- นำข้อคิดเห็นของนักศึกษาในข้อ 1 มาประมวล เพื่อปรับปรุงรายวิชาสำหรับรุ่นต่อไป
- นำผลประเมินจากข้อ 2 มาจัดกลุ่มเทียบกับข้อคิดเห็นของนักศึกษา เพื่อพัฒนาเนื้อหาสาระให้ทันสมัย ปรับวิธีการเรียนการสอน และวิธีการประเมินผลให้ตรงกับผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง
- ทำการปรับปรุงเนื้อหาวิชาและวิธีการสอนอย่างสม่ำเสมอตามข้อเสนอแนะข้างต้น